

MAKUMESTARIN MAKUPELI



TARVITSET:

- pelilaudaksi lautasen, jolle on aseteltu erilaisia ruokia kuuteen lohkokoon
- 1 pelinappulan
- 1 nopan
- monta innokasta pelaajaa

Peliin sopivia ruokia: erilaiset vihannekset, juurekset, hedelmät, marjat, juustot, viljatuotteet... Kannattaa valita muutamia tutumpia ja jokunen pelaajille uusi tuttavuus.

PELIN KULKU:

Pelimerkki asetetaan johonkin kohtaan lautasen vieressä. Heitetään vuorotellen noppaa ja liikutetaan pelimerkkiä nopan antaman silmäluvun verran.



ENSIMMÄINEN VAIHE:

Pelaaja tutustuu pelimerkin kohdalla olevaan ruoka-aineeseen

1. kierroksella näköaistilla eli katselemalla ja kuvailemalla sen ulkonäköä
2. kierroksella tuntoaistilla eli tunnustelemalla kädellä ja halutessaan suullaan
3. kierroksella hajuaistilla eli haistelemalla ja kuvailemalla sen hajua
4. kierroksella makuaistilla eli maistamalla ja kuvailemalla sen makua
5. kierroksella kuuloaistilla eli kuuntelemalla minkälainen ääni ruuasta lähtee pureskellessa sitä.

HUOM! Jokaisella kierroksella pelaaja saa halutessaan syödä kohdallensa osuneen ruoka-aineen. Pelissä ei kuitenkaan ole millään kierroksella pakko syödä.

TOINEN VAIHE:

Kun ensimmäistä vaihetta on pelattu riittävän monta kierrosta ja kaikki pelaajat ovat saaneet sopivasti aistikokemuksia, siirrytään toiseen vaiheeseen. Toisessa vaiheessa pelaajat keräävät kukin vuorollaan nopalla heittäen omalle lautaselleen 5-10 ruoka-ainetta pelilaudalta. Näistä muodostetaan ruokataidetta. Kuka valmistaa herkullisimman asetelman? Lopuksi jokainen saa syödä muodostamansa taideteoksen.

Peli on mainio tapa harjoitella uusiin ruokiin tutustumista. Pelaamalla voidaan syödä perheen yhteinen väli- tai iltapala. Peli soveltuu loistavasti myös ohjelmaksi vaikkapa syntymäpäiväjuhliin!

Makumestari on Ruokakulttuurikeskus Ruukku ry:n tapahtumakiertue, jota rahoittavat vuosina 2015–2016 maa- ja metsätalousministeriö, Jenny ja Antti Wihurin rahasto sekä Suomen Kulttuurirahasto.